

FIBA Službena Pravila igre 3x3 – Zvanična tumačenja

April 2019

Poslednja objavljena Službena FIBA Pravila košarkaške igre i poslednja objavljena Zvanična tumačenja važe u svim situacijama u igri koje nisu posebno pomenute u FIBA Službenim Pravilima igre 3x3 datim u ovom tekstu.

Cilj ovog dokumenta je da pretvori principe i koncepte iz Knjige pravila u praktične i specifične situacije koje mogu da nastanu u toku 3x3 utakmice.

Prvi sudija ima puno pravo i ovlašćenje da donosi odluke o bilo kom pitanju koje nije posebno regulisano u Službenim pravilima igre 3x3 ili u Zvaničnim 3x3 tumačenjima.

Promene i/ili dopune prethodne verzije označene su žuto.

Čl. 1 Teren i lopta

1.1. Utakmica se igra na 3x3 košarkaškom terenu na kome se nalazi 1 koš. Regularna površina za igru na 3x3 terenu ima dimenzije 15 m (širina) i 11 m (dužina). Teren ima zonu veličine regularnog košarkaškog terena za igru, uključujući liniju slobodnog bacanja (5,80 m), liniju 2 poena (6,75 m) i "polukrug bez probijanja" ispod koša. Može se koristiti polovina tradicionalnog košarkaškog terena.

1.2. U svim kategorijama koristi se službena 3x3 lopta.

Napomena:

- 1. Na nivou slobodno organizovanih takmičenja, 3x3 može da se igra bilo gde; obeležavanje terena – ako se uopšte koristi – prilagođava se raspoloživom prostoru; međutim, Zvanična 3x3 takmičenja FIBA moraju u potpunosti da ispunjavaju gore navedene specifikacije, uključujući osnovne konstrukcije sa satom za šut integrisanim u njihovu zaštitu.*
- 2. Zvanična takmičenja FIBA su Olimpijski turniri, 3x3 Svetski kupovi (uključujući U23 i U18), Kupovi Zona (uključujući U18) i 3x3 Svetski tur.*

Čl. 2 Ekipe

Svaku ekipu čine 4 igrača (3 igrača na terenu i 1 zamenik).

Napomena: Nije dozvoljeno prisustvo trenera u prostoru za igru i/ili davanje trenerskih uputstava sa tribina.

Primer 2-1: U toku utakmice, osoba koja deluje kao trener, sedi van terena i daje uputstva igračima,. Ova situacija se događa:

- U toku vremena za igru.
- U toku tajm-auta.

Tumačenje 2-1: U oba slučaja, igrači ne smeju da stupaju u kontakt sa bilo kime van terena. Neprikladna interakcija sa osobama van terena ili bilo koji oblik komunikacije između igrača i trenera u toku utakmice mogu da se smatraju kao nesportsko ponašanje. Ekipi se daje jedna opomena. Bilo koji naredni takav prekršaj za rezultat ima tehničku grešku. Sportski supervizor takmičenja može da skrene pažnju sudiji na takve povrede pravila.

Čl. 3 Službena lica

Službena lica su 1 ili 2 sudija, merilac vremena i zapisničar.

Napomena: Član 3 se ne primenjuje kod slobodno organizovanih takmičenja.

Iskaz:

Pored pomoćnih sudija, Sportski supervizor takmičenja (ako je bilo koji prisutan) može da obavesti sudiju o bilo kakvim neregularnostima u pogledu kršenja Internih propisa FIBA (FIBA Internal Regulations), Službenih FIBA pravila igre 3x3 ili njihovih Zvaničnih 3x3 tumačenja.

Primer 3-1: Nakon 3 minuta od početka utakmice, čini se da je 1 sudija povređen i da ne može da nastavi da sudi.

Tumačenje 3-1: Ako je sudija povređen ili iz bilo kog drugog razloga ne može da nastavi da obavlja svoje dužnosti u roku od 5 minuta od nastalog događaja, utakmica se nastavlja. Preostali sudija sudi sam u ostatku utakmice, osim ako postoji mogućnost promene povređenog sudije kvalifikovanim sudijom zamenikom. Preostali sudija odlučuje o mogućoj promeni, nakon konsultacije sa organizatorom.

Čl. 4 Početak utakmice

4.1. Obe ekipe se istovremeno zagrevaju pre utakmice.

4.2. Bacanjem novčića se određuje koja ekipa dobija prvi posed. Ekipa kojoj pripadne bacanje novčića može da izabere da iskoristi posed lopte ili na početku utakmice ili na početku mogućeg produžetka.

4.3. Utakmica mora da započne sa 3 igrača svake ekipe na terenu.

Napomena: Član 4.3 nije obavezan kod slobodno organizovanih takmičenja.

Primer 4-1: Po završetku regularnog vremena za igru, rezultat je Ekipa A 15 – Ekipa B 15. Ekipa A je osvojila pravo na loptu na početku utakmice. U toku intervala igre pre produžetka, igrač B1 se neučtivo obraća sudiji i dosuđuje mu se tehnička greška.

Tumačenje 4-1: Pre započinjanja produžetka, bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Ekipa B ima pravo na loptu da započne produžetak.

Primer 4-2: Ekipa B ima pravo na prvu čekiranu loptu prema postupku bacanja novčića. Sudija pravi pogrešku i lopta je pogrešno dodeljena Ekipi A. Pogreška je otkrivena:

- a. Pre nego što lopta bude u šakama igrača Ekipe A za početak utakmice (i sat za igru pokazuje 10:00).

Tumačenje 4-2.1: Utakmica još nije počela. Lopta mora da se dodeli Ekipi B prema postupku bacanja novčića.

- b. Nakon što je utakmica već počela (i sat za igru pokazuje 09:59 ili manje).

Tumačenje 4-2.2: Utakmica je već počela i pogreška ne može da se ispravi. Ekipa B ima pravo na čekiranu loptu na početku mogućeg produžetka.

Primer 4-3: U zvaničnom FIBA 3x3 takmičenju, u predviđeno vreme početka utakmice Ekipa B ima manje od 3 igrača na terenu za igru spremnih da igraju.

Tumačenje 4-3: Početak utakmice se odlaže najviše 5 minuta (u zvaničnom FIBA 3x3 takmičenju, Sportski supervizor može da modifikuje ovo vreme prema njegovom/njenom nahođenju). Ako odsutni igrači izađu na teren za igru spremni da igraju pre nego što istekne 5 minuta, utakmica odmah počinje. Ako odsutni igrači ne izađu na teren za igru spremni da igraju pre nego što istekne 5 minuta, Ekipa A dobija utakmicu bez borbe.

Primer 4-4: U zvaničnom FIBA 3x3 takmičenju, Ekipa A ima manje od 3 igrača na terenu za igru spremnih da igraju, usled povreda, diskvalifikacija, itd. Ovo se dešava:

- a. Pre početka utakmice.
- b. Nakon što je utakmica već počela.

Tumačenje 4-4: Obaveza da se bude prisutan sa najmanje 3 igrača važi samo za početak utakmice. U slučaju (a), utakmica ne počinje. U slučaju (b), Ekipa A nastavlja da igra sa manje od 3 igrača. Nakon početka utakmice, ekipa mora uvek da bude prisutna sa najmanje 1 igračem na terenu.

Primer 4-5: U toku utakmice, igrač A1 napušta igru usled povrede. Ekipa A može da nastavi utakmicu samo sa 2 preostala igrača, pošto više nemaju zamenike na raspolaganju. Kako Ekipa A igra sa 2 igrača, Ekipa B odlučuje da iz bilo kog razloga takođe igra sa 2 igrača, dok 1 igrač ostaje da sedi na stolici za zamene.

Tumačenje 4-5: Dozvoljava se odluka Ekipe B da igra sa 2 igrača. Čak i ako Ekipa B ima 3 igrača na raspolaganju, najmanje jedan od njih mora da bude na terenu za igru.

Primer 4-6: Pre početka utakmice, igrač B1 se neučtivo obraća sudiji i dosuđuje mu se tehnička greška.

Tumačenje 4-6: Pre započinjanja utakmice, bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Tehnička greška pre početka utakmice uvek ima za rezultat 1 slobodno bacanje za protivničku ekipu. Utakmica zatim počinje prema postupku bacanja novčića.

Čl. 5 Postizanje pogotka

5.1. Za svaki pogodak unutar luka (polje 1 poena) dodeljuje se 1 poen.

5.2. Za svaki pogodak izvan luka (polje 2 poena) dodeljuju se 2 poena.

5.3. Za svako uspešno slobodno bacanje dodeljuje se 1 poen.

Iskaz:

U svim situacijama gde igrač odbrane uspostavlja kontrolu lopte i postiže koš bez čišćenja lopte, koš se poništava pošto ekipa nije očistila loptu pre pokušaja šuta. Ovim su obuhvaćene kontrolisane odbojke i "put-back" koševi.

U svim situacijama gde igrač odbrane u defanzivnom skoku odbija loptu u koš a da nije imao kontrolu lopte, ili skreće dodavanje ili odbija vođenu loptu direktno u koš, taj koš se računa i **pogodak** se pripisuje poslednjem igraču napada koji je imao kontrolu lopte. Ako se ovo skretanje ili odbijanje dešava u polju 1 poena, koš se računa 1 poen. Ako se ovo skretanje ili odbijanje dešava u polju 2 poena, koš se računa 2 poena.

Primer 5-1: Igrač A1 upućuje loptu na koš prilikom šuta iz polja 2 poena. Loptu na njenoj uzlaznoj putanji pravilno dodiruje:

- a. Igrač napada
- b. Igrač odbrane

koji **je skočio iz** polja 1 poena. Zatim lopta nastavlja svoj let i ulazi u koš.

Tumačenje 5-1: Vrednost pogotka iz igre određena je mestom na podu odakle je šut upućen. Pogodak iz igre upućen iz polja 1 poena računa se 1 poen, a pogodak iz igre upućen iz polja 2 poena računa se 2 poena. U oba slučaja ekipi A se dodeljuju 2 poena, pošto je šut igrača A1 bio upućen iz polja 2 poena.

Čl. 6 Vreme za igru/Pobednik utakmice

6.1. Regularno vreme za igru je 1 period od 10 minuta. Sat za igru se zaustavlja u toku situacija mrtve lopte i slobodnih bacanja. Sat za igru se ponovo pokreće nakon što se završi razmena lopte (čim lopta bude u šakama ekipe u napadu).

6.2. Međutim, prva ekipa koja postigne 21 ili više poena dobija utakmicu, ako se to dogodi pre završetka regularnog vremena za igru. Ovo pravilo "zlatnog poena" se primenjuje samo u toku regularnog vremena za igru (a ne i u mogućem produžetku).

6.3. Ako je rezultat nerešen na kraju vremena za igru, igra se produžetak. Pre početka produžetka postoji interval od 1 minut. Prva ekipa koja postigne 2 poena u produžetku dobija utakmicu.

6.4. Ekipa gubi utakmicu bez borbe ako u predviđeno vreme početka utakmice nije prisutna na terenu za igru sa 3 igrača spremna da igraju. U slučaju gubitka utakmice bez borbe, rezultat se upisuje sa w-0 ili 0-w ("w" označava pobedu).

6.5. Ekipa gubi utakmicu bez završetka igre ako napusti teren pre kraja utakmice ili ako svi igrači te ekipe budu povređeni i/ili diskvalifikovani. U slučaju situacije gubitka utakmice bez završetka igre, pobednička ekipa može da izabere da zadrži svoj postignuti rezultat ili da joj se upiše pobeda bez borbe, dok se rezultat ekipe koja gubi utakmicu bez završetka igre u bilo kom slučaju svodi na 0.

6.6. Ekipa koja izgubi utakmicu bez završetka igre ili na sumnjiv način bez borbe, diskvalifikuje se iz takmičenja.

Napomena:

1. Ako sat za igru nije na raspolaganju, dužinu trajanja igre i/ili potreban broj "zlatnih poena" određuje organizator. FIBA preporučuje da se uspostavi ograničenje broja pogodaka u odnosu na trajanje utakmice (10 minuta/10 pogodaka; 15 minuta/15 pogodaka; 21 minut/21 pogodak).

2. Član 6.4 nije obavezan kod slobodno organizovanih takmičenja).

Primer 6-1: Pri rezultatu Ekipa A 20 – Ekipa B 20, igrač A1 postiže **pogodak iz igre za 1 poen**. Ovo se dešava:

- a. Uz 2 min preostala na satu za igru.

Tumačenje 6-1.1: Ekipa A je pobednik utakmice. Konačan rezultat je Ekipa A 21 – Ekipa B 20.

- b. U toku produžetka.

Tumačenje 6-1.2: Igra se nastavlja. Utakmicu dobija prva ekipa koja postigne 2 poena u produžetku.

Primer 6-2: Na igraču A1 načinjena je greška u toku akcije šutiranja izvan luka. Šut je uspešan. Ovo se događa:

- a. Uz 1 min **preostao do kraja utakmice** pri rezultatu Ekipa A 20 – Ekipa B 20.

Tumačenje 6-2.1: Ekipa A je pobednik utakmice. Konačan rezultat je Ekipa A 22 – Ekipa B 20. Najveći mogući broj poena u utakmici nakon regularnog vremena za igru je 22. Zanimaraju se slobodno bacanje(a) i **mogući** posed lopte **kao rezultat** greške.

- b. U toku produžetka pri rezultatu Ekipa A 21 – Ekipa B 21.

Tumačenje 6-2.2: Ekipa A je pobednik utakmice. Konačan rezultat je Ekipa A 23 – Ekipa B 21. Najveći mogući broj poena u utakmici nakon produžetka je 23. Zanimaraju se slobodno bacanje(a) i **mogući** posed lopte **kao rezultat** greške.

Primer 6-3: Pri rezultatu Ekipa A 15 – Ekipa B 15, na igraču A1 načinjena je greška u toku akcije šutiranja iz polja 2 poena. **Ovo je 10. greška Ekipe B u utakmici. Istovremeno signal sata za igru ogłosi kraj regularnog vremena za igru.** Šut je uspešan.

Tumačenje 6-3: Uspešan šut iz igre igrača A1 **važi**. Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja kao rezultat greške, pošto Ekipa A **još** nije dostigla 21 poen. Ekipa A je pobednik utakmice, a konačan rezultat određuje broj postignutih slobodnih bacanja igrača A1. Ekipa A gubi posed lopte, pošto je isteklo **regularno** vreme za igru.

Čl. 7 Greške/Slobodna bacanja

7.1. Ekipa se nalazi u situaciji kazne nakon što načini 6 grešaka. Igrači se ne isključuju na osnovu broja ličnih grešaka prema čl. 16.

7.2. Ako šut na koš iz igre nije uspešan, greške u toku akcije šutiranja unutar luka kažnjavaju se sa 1 slobodnim bacanjem, dok se greške u toku akcije šutiranja izvan luka kažnjavaju sa 2 slobodna bacanja.

7.3. Ako je šut na koš iz igre uspešan, pogodak se računa i šuteru se dodeljuje se 1 dodatno slobodno bacanje.

7.4. Nesportske i diskvalifikujuće greške računaju se kao 2 greške u svrhe grešaka ekipe. Prva nesportska greška igrača kažnjava se sa 2 slobodna bacanja, ali bez poseda lopte. Sve diskvalifikujuće greške (uključujući drugu nesportsku grešku igrača) uvek se kažnjavaju sa 2 slobodna bacanja i posedom lopte.

7.5. Sedma, osma i deveta greška ekipe uvek se kažnjava sa 2 slobodna bacanja. Deseta i svaka naredna greška ekipe, kažnjava se sa 2 slobodna bacanja i posedom lopte. Ova odredba se primenjuje takođe i na nesportske greške i na greške u toku akcije šutiranja i prevladava tačke 7.2, 7.3 i 7.4.

7.6. Sve tehničke greške uvek se kažnjavaju sa 1 slobodnim bacanjem. Nakon 1 slobodnog bacanja, igra se nastavlja na sledeći način:

- Ako je tehničku grešku načinio igrač odbrane, sat za šut za protivnike se vraća na 12 sekundi.
- Ako je tehničku grešku načinio igrač napada, sat za šut za tu ekipu nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.

Napomena: Greška u napadu ne kažnjava se slobodnim bacanjima.

Iskaz 1:

Lična greška je nepravilan dodir igrača sa protivnikom, bilo da je lopta živa ili mrtva.

U toku igre svaki igrač ima pravo da zauzme bilo koje mesto (cilindar) na terenu za igru, koje nije već zauzeo protivnik. Ovaj princip štiti prostor na podu koji igrač zauzima i prostor iznad njega kada skoči vertikalno unutar tog prostora.

Igrač koji nema posed lopte: Igrač ne drži, gura, probija, sapliće ili sprečava napredovanje protivnika, ispružanjem šake, ruke, lakta, ramena, kuka, noge, kolena ili stopala. Princip prednost/podređeni položaj primenjuje se osim ako protivnik ograničava slobodu kretanja igrača. Igrač ne drži, hvata ili gura protivnika, pomerajući ga ili ograničavajući, sprečavajući ili usporavajući njegovu sposobnost da skače ili se kreće.

Igrač koji ima posed lopte i ne nalazi se u akciji šutiranja: Igrač odbrane ne drži, gura, probija, sapliće ili sprečava napredovanje protivnika, ispružanjem šake, ruke, lakta, ramena, kuka, noge, kolena ili stopala van svog cilindra, provocirajući **gubitak** kontrole lopte od strane igrača napada.

Igrač u akciji šutiranja: Čim igrač napusti svoj vertikalni položaj (cilindar) i dođe do dodira telom sa protivnikom koji je već uspostavio sopstveni vertikalni položaj (cilindar), igrač koji je napustio svoj vertikalni položaj (cilindar) je odgovoran za taj dodir.

Princip prednost/podređeni položaj primenjuje se sve dok:

- igrač napada očito ne izgubi njegovu/njenu ravnotežu i/ili kontrolu lopte zbog prekomernog dodira od strane igrača odbrane
- igrač odbrane očito ne izgubi njegovu/njenu ravnotežu zbog prekomernog dodira od strane igrača napada.

Video primeri:

- Dodir prilikom pokušaja polaganja (lay-up) – No-call 📺
- Držanje/Hvatanje prilikom utrčavanja (Cut) – Greška odbrane 📺

Iskaz 2:


Nesportska greška je greška igrača koja predstavlja prekomeran, grub ili opasan dodir.

Držanje protivnika koji ima kontrolu lopte smatra se nesportskom greškom.

Iskaz 3:

Igrač koji očito preuveličava ili lažira dodir može odmah da dobije tehničku grešku. Opomena se ne dodeljuje.

Video primer:






- Preuveličani dodir – Tehnička greška 

Iskaz 4:

U situacijama kada igrač napada postavlja ekran igračima odbrane,

- dosuđuje se greška u napadu:
 - Kada igrač napada širi svoje ruke bez obzira da li ima ili nema guranja.
 - Kada se igrač napada pomera i ne zauzima pravilan položaj.
 - Kada igrač napada postavlja svoje dlanove na igrača odbrane bez obzira da li ima ili nema guranja i/ili drži/hvata igrača odbrane.
- dosuđuje se greška u odbrani:
 - Kada igrač odbrane drži ili hvata igrača napada sprečavajući ili usporavajući kretanje igrača napada.

Video primeri:

- Ekran na lopti: Raširene ruke – Greška u napadu 
- Ekran na lopti: Raširene ruke – Greška u napadu 
- Ekran na lopti: Raširene ruke – Greška u napadu 
- Ekran na lopti: Raširene ruke – Greška u napadu 
- Ekran na lopti: Raširene ruke – Greška u napadu 
- Ekran na lopti: Raširene ruke – Greška u napadu 
- Ekran na lopti: Raširene ruke – Greška u napadu 
- Ekran na lopti: Raširene ruke – Greška u napadu 
- Ekran na lopti: Raširene ruke – Greška u napadu 
- Ekran na lopti: Raširene ruke – Greška u napadu 
- Ekran na lopti: Pokretan ekran – Greška u napadu 
- Ekran na lopti: Pokretan ekran – Greška u napadu 
- Ekran na lopti: Hvatanje/Pokretan ekran – Greška u napadu 
- Ekran na lopti: Držanje – Greška u odbrani 
- Ekran od lopte: Odgurivanje (Push-off) – Greška u napadu 

Iskaz 5:

U situacijama sa brojnim kaznama koje treba da se sprovedu u toku istog perioda u kome je sat za igru zaustavljen, sudije moraju da obrate posebnu pažnju na redosled kojim su se prekršaji ili greške dogodile, pri određivanju koje kazne treba da sprovedu a koje da ponište. Identične kazne poništavaju jedna drugu.

Iskaz 6:

Kazne za obostranu grešku uvek poništavaju jedna drugu, bez obzira na situaciju sa greškama ekipe ili da li je to igraču prva ili druga nesportska greška. Nakon poništavanja jednakih kazni, lopta se dodeljuje za čekiranje ekipi koja je imala kontrolu lopte ili pravo na loptu. Sat za šut se ne vraća. Ako nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na loptu, nastaje situacija podbacivanja. Lopta se dodeljuje poslednjoj ekipi u odbrani, uz 12 sekundi na satu za šut.

Iskaz 7:

Pregled kazni za nesportsku grešku:

N-greška igrača	Greška ekipe 1-6	Greška ekipe 7-9	Greška ekipe 10+
Prva N-greška	2 slobodna bacanja	2 slobodna bacanja	2 slobodna bacanja + posed
Druga N-greška	2 slobodna bacanja + posed	2 slobodna bacanja + posed	2 slobodna bacanja + posed

Bilo koja nesportska greška uvek se računa kao 2 greške ekipe.

Pregled kazni za tehničku grešku:

T-greška igrača odbrane	T-greška igrača napada	Nijedna ekipa nema posed lopte
1 slobodno bacanje Posed ekipe u napadu	1 slobodno bacanje Posed ekipe u napadu	1 slobodno bacanje Posed poslednje ekipe u odbrani
Sat za šut se vraća na 12sec	Sat za šut se ne vraća	Sat za šut se vraća na 12sec

Kazna za tehničku grešku uvek se sprovodi odmah, a pre bilo kojih drugih kazni (ako postoje).

Primer 7-1: Igrač A1 čini diskvalifikujuću grešku.

Tumačenje 7-1: Ekipe B dodeljuju se 2 slobodna bacanja i posed lopte. Igrač A1 se diskvalifikuje sa utakmice, mora odmah da napusti teren i može nadalje da bude diskvalifikovan i iz takmičenja od strane organizatora (Čl.16).

Primer 7-2: Uz preostalih 3:05 na satu za igru, obe ekipe su načinile 7 grešaka. Igrač A1 vodi loptu u polju 2 poena. Igrači A2 i B2 bore se za poziciju u blizini koša. Sudija dosuđuje grešku

- a. protiv igrača A2 (greška u napadu).

Tumačenje 7-2.1: Greška u napadu je lična greška koju je načinio igrač ekipe koja ima kontrolu žive lopte ili pravo na loptu. Nakon greške u napadu ne dodeljuju se slobodna bacanja. Čekiranje lopte za Ekipu B.

- b. protiv igrača B2 (greška u odbrani).

Tumačenje 7-2.2: Ekipa A je u bonusu. Igraču A2 dodeljuju se 2 slobodna bacanja.

Primer 7-3: Igrač A1 vodi loptu **kada igrač B1** skreće loptu i oba igrača **trče za** loptom. Da bi stekao prednost, igrač A1 odgurne igrača B1 i sudija mu dosuđuje ličnu grešku. Ovo je:

- a. 1. greška **ekipe A** u utakmici.
- b. 7. greška **ekipe A** u utakmici.
- c. 10. greška **ekipe A** u utakmici.

Tumačenje 7-3: Nakon skretanja lopte od igrača B1, Ekipe A nije izgubila **kontrolu** lopte. Stoga se greška igrača A1 smatra kao greška u napadu. U svim slučajevima, igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipe B.

Primer 7-4: Na početku utakmice, igrač B1 načini nesportsku grešku. Kasnije u toku utakmice, igrač B1 namerno odugovlači ponovno započinjanje igre i sudija **dosuđuje** tehničku grešku **ekipi B**. Blizu kraja utakmice, igrač B1 načini **6. grešku ekipe B** i sudija je dosuđuje kao

- a. Normalnu grešku.

Tumačenje 7-4.1: Igrač B1 može da nastavi da igra. Igrač se ne udaljuje iz igre na osnovu broja ličnih grešaka.

- b. Nesportsku grešku.

Tumačenje 7-4.2: Igrač B1 se automatski diskvalifikuje zbog svoje druge nesportske greške i mora **odmah** da napusti teren (Čl.16).

- c. Tehničku grešku.

Tumačenje 7-4.3: Igrač B1 može da nastavi da igra. Igrač se ne diskvalifikuje automatski zbog načinjene 2 tehničke greške (Čl.16).

Primer 7-5: Igrač B1 načini grešku na igraču A1 dok ovaj pokušava šut iz igre za 1 poen. Šut nije uspešan. Ekipe B je načinila 3 greške.

Tumačenje 7-5: Igraču A1 se dodeljuje 1 slobodno bacanje.

Primer 7-6: Igrač B1 načini grešku na igraču A1 dok ovaj pokušava šut iz igre za 2 poena. Šut je uspešan. Ekipe B je načinila 5 grešaka.

Tumačenje 7-6: Ekipe A se dodeljuju 2 poena i igraču A1 se dodeljuje 1 dodatno slobodno bacanje.

Primer 7-7: Igrač B1 načini grešku na igraču A1 dok ovaj pokušava šut iz igre za 1 poen. Šut nije uspešan. Ekipe B je načinila 8 grešaka.

Tumačenje 7-7: Igraču A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja.

Primer 7-8: Igrač B1 načini grešku na igraču A1 dok ovaj pokušava šut iz igre za 2 poena. Šut je uspešan. Ekipe B je načinila 10 grešaka.

Tumačenje 7-8: Ekipe A se dodeljuju 2 poena i igraču A1 se dodeljuju 2 dodatna slobodna bacanja, posle čega sledi posed lopte za Ekipe A.

Primer 7-9: Istovremeno sa signalom sata za igru za završetak regularnog vremena za igru, igrač B1 načini grešku na igraču A1 koji nije u akciji šutiranja i dosuđena je nesportska greška. Rezultat je Ekipe A 13 – Ekipe B 15.

- a. Igrač A1 promašuje jedno ili oba slobodna bacanja.

Tumačenje 7-9.1: Utakmica je završena.

- b. Igrač A1 postiže oba slobodna bacanja.

Tumačenje 7-9.2: Utakmica se nastavlja produžetkom. **Ako je to bila prva nesportska greška igrača B1, lopta se dodeljuje ekipi prema postupku bacanja novčića. Ako je to bila druga nesportska greška igrača B1, on se diskvalifikuje. Lopta se dodeljuje Ekipe A kao rezultat druge nesportske greške igrača B1 (ne primenjuje se postupak bacanja novčića).**

Primer 7-10: Igrač A1 izvodi skok-šut iz igre za 2 poena. Igrač B1 trči ka igraču A1 da blokira šut.

- a. Igrač B1 načini lagani dodir sa donjim delom tela igrača A1 pre nego što igrač A1 doskoči sa obe noge na teren na njegovo pravilno mesto doskoka.

Tumačenje 7-10.1: Greška u odbrani igrača B1. Igraču A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja, pošto je igrač B1 ometao mesto doskoka igrača A1 i došlo je do dodira.

- b. Igrač A1 ispruža noge inicirajući dodir pre nego što uputi šut.

Tumačenje 7-10.2: Greška u napadu igrača A1. Poništava se pogodak, ako je postignut. Ekipi B dodeljuje se posed lopte. Bez obzira na to, prekomerni dodir ili opasna igra mogu da se sude kao nesportska greška.

- c. Igrač A1 ispruža noge inicirajući dodir ili pokušavajući da inicira dodir nakon što uputi šut.

Tumačenje 7-10.3: Tehnička greška igraču A1 zbog lažiranja. Računa se pogodak, ako je postignut. Ekipi B dodeljuje se 1 slobodno bacanje i posed lopte (pošto ekipa B ima pravo na posed lopte kao rezultat pogotka, ako je postignut, ili kao rezultat situacije podbacivanja kada je šut iz igre promašen a lopta se nalazila u vazduhu u momentu dosuđivanja). Bez obzira na to, prekomerni dodir ili opasna igra smataju se kao nesportska greška.

Video primeri:

- Zaštita šutera – Mesto doskoka – Greška u odbrani 📺
- Zaštita šutera – Mesto doskoka – Greška u odbrani 📺
- Zaštita šutera – Mesto doskoka – Greška u odbrani 📺
- Zaštita šutera – Mesto doskoka – Greška u odbrani 📺
- Zaštita šutera – Mesto doskoka – Greška u odbrani 📺
- Zaštita šutera – Mesto doskoka – No-call 📺
- Zaštita šutera – Dodir na ruci – Greška u odbrani 📺

Primer 7-11: Igrač A1 izvodi uspešan šut iz igre. Dok je lopta u vazduhu, igrač A2 se neučtivo obraća sudiji. Dosuđena je tehnička greška Ekipi A.

Tumačenje 7-11: Računa se pogodak iz igre igrača A1. Ekipi B se dodeljuje 1 slobodno bacanje kao rezultat tehničke greške Ekipe A. Pošto je lopta bila u vazduhu kada je tehnička greška dosuđena, nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte, što za rezultat ima situaciju podbacivanja. Igra se nastavlja čekiranjem lopte za ekipu B (poslednja ekipa u odbrani pre situacije podbacivanja).

Primer 7-12: Igrač B1 načini nesportsku grešku na igraču A1. Ovo je prva nesportska greška igrača B1. Pre ove nesportske greške Ekipa B je imala

- a. 3 greške ekipe.

Tumačenje 7-12.1: Nesportska greška se računa kao 2 greške ekipe, stoga Ekipa B dostiže 5 grešaka ekipe. Igraču A1 dodeljuju se 2 slobodna bacanja za nesportsku grešku. Igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja.

- b. 5 grešaka ekipe.

Tumačenje 7-12.2: Nesportska greška se računa kao 2 greške ekipe, stoga Ekipa B dostiže 7 grešaka ekipe. Igraču A1 dodeljuju se 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja.

- c. 8 grešaka ekipe.

Tumačenje 7-12.3: Nesportska greška se računa kao 2 greške ekipe, stoga Ekipa B dostiže 10 grešaka ekipe. Igraču A1 dodeljuju se 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipu A, zato što je to Ekipi B 10. greška ekipe.

Primer 7-13: Igrač B1 načini nesportsku grešku na igraču A1. Ovo je druga nesportska greška igrača B1.

Tumačenje 7-13: Nesportska greška se računa kao 2 greške ekipe. Bez obzira na broj grešaka ekipe, igraču A1 dodeljuju se 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipu A. Igrač B1 se diskvalifikuje zbog svoje druge nesportske greške.

Primer 7-14: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji izvodi šut iz igre za 2 poena. Igraču A1 dodeljuju se 2 slobodna bacanja.

a. Nakon što igrač A1 izvede svoje prvo slobodno bacanje, dosudi se tehnička greška igraču B1.

Tumačenje 7-14.1: Slobodno bacanje Ekipe A usled tehničke greške igrača B1, sprovodi se pre drugog slobodnog bacanja igrača A1 zbog greške pri šutu. Igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja.

b. Nakon što igrač A1 izvede svoje prvo slobodno bacanje, dosudi se tehnička greška igraču A2.

Tumačenje 7-14.2: Slobodno bacanje Ekipe B usled tehničke greške igrača A2, sprovodi se pre drugog slobodnog bacanja igrača A1 zbog greške pri šutu. Igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja.

Primer 7-15: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu. Ovo je 7. greška Ekipe B. Budući iznerviran, igrač A1 se neučtivo obraća igraču B1 i dosuđena mu je tehnička greška.

Tumačenje 7-15: Kazne za obe greške nisu jednake. Kazna za tehničku grešku sprovodi se pre kazni za bilo koju drugu grešku. Ekipa B izvodi 1 slobodno bacanje usled tehničke greške, posle čega slede 2 slobodna bacanja igrača A1 zbog 7. greške ekipe. Igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja.

Primer 7-16: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji je u akciji šutiranja. Šut iz igre igrača A1 je uspešan. Ovo je 5. greška Ekipe B. Zatim igrač A1 načini tehničku grešku.

Tumačenje 7-16: Računa se pogodak iz igre igrača A1. Kazne za obe greške su jednake i poništavaju jedna drugu. Igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipu B.

Primer 7-17: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji izvodi šut iz igre za 2 poena. Ovo je 7. greška Ekipe B. Budući iznerviran, igrač A1 zatim načini nesportsku grešku na igraču B1.

a. Ovo je prva nesportska greška igrača A1 i 4. greška Ekipe A.

Tumačenje 7-17.1: Kazne za obe greške su jednake i poništavaju jedna drugu.

- Ako je postignut, pogodak iz igre se računa i igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipu B.
- Ako pogodak iz igre nije postignut i lopta je bila u vazduhu kada se greška dogodila, igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipu B (zbog situacije podbacivanja).
- Ako pogodak iz igre nije postignut i Ekipa A je još imala posed lopte kada se greška dogodila, igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipu A. Sat za šut se ne vraća.

b. Ovo je druga nesportska greška igrača A1 i 4. greška Ekipe A.

Tumačenje 7-17.2: Kazne za obe greške nisu jednake. Igrač A1 se diskvalifikuje zbog svoje druge nesportske greške. Igra se nastavlja sa 2 slobodna bacanja za Ekipu A, posle čega slede 2 slobodna bacanja igrača B1 i čekiranje lopte za Ekipu B.

Primer 7-18: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji izvodi šut iz igre. Ovo je 10. greška Ekipe B. Budući iznerviran, igrač A1 zatim načini nesportsku grešku na igraču B1.

a. Ovo je prva nesportska greška igrača A1 i 7. greška Ekipe A.

Tumačenje 7-18.1: Kazne za obe greške nisu jednake. Igra se nastavlja sa 2 slobodna bacanja igrača A1, posle čega slede 2 slobodna bacanja igrača B1 i čekiranje lopte za Ekipu A.

b. Ovo je druga nesportska greška igrača A1 i 7. greška Ekipe A.

Tumačenje 7-18.2: Kazne za obe greške su jednake i poništavaju jedna drugu.

- Ako je postignut, pogodak iz igre se računa i igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipu B.
- Ako pogodak iz igre nije postignut i lopta je bila u vazduhu kada se greška dogodila, igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipu B (zbog situacije podbacivanja).
- Ako pogodak iz igre nije postignut i Ekipa A je još imala posed lopte kada se greška dogodila, igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipu A. Sat za šut se ne vraća.

Primer 7-19: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji izvodi šut iz igre. Ovo je 10. greška Ekipe B. Budući iznerviran, igrač A1 zatim načini diskvalifikujuću grešku na igraču B1.

Tumačenje 7-19: Kazne za obe greške su jednake i poništavaju jedna drugu.

- Ako je postignut, pogodak iz igre se računa i igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipe B.
- Ako pogodak iz igre nije postignut i lopta je bila u vazduhu kada se greška dogodila, igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipe B (zbog situacije podbacivanja).
- Ako pogodak iz igre nije postignut i Ekipe A je još imala posed lopte kada se greška dogodila, igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipe A. Sat za šut se ne vraća.

Primer 7-20: Igrač A1 vodi loptu uz 6 preostalih sekundi na satu za šut. Igrač B1 načini 7. grešku Ekipe B. Nakon toga, igrač A1 zamahuje laktom i dosuđena je

- a. Njegova prva nesportska greška i 7. greška Ekipe A.

Tumačenje 7-20.1: Kazne za obe greške su jednake i poništavaju jedna drugu. Igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipe A. Sat za šut se ne vraća.

- b. Njegova druga nesportska greška igrača i 7. greška Ekipe A.

Tumačenje 7-20.2: Kazne za obe greške nisu jednake. Igrač A1 se diskvalifikuje zbog svoje druge nesportske greške. Igra se nastavlja sa 2 slobodna bacanja za Ekipe A, posle čega slede 2 slobodna bacanja igrača B1 i čekiranje lopte za Ekipe B.

Primer 7-21: Igrač A1 vodi loptu uz 6 preostalih sekundi na satu za šut. Igrač B1 načini 10. grešku Ekipe B. Nakon toga, igrač A1 zamahuje laktom i dosuđena je

- a. Njegova prva nesportska greška i 7. greška Ekipe A.

Tumačenje 7-21.1: Kazne za obe greške nisu jednake. Igra se nastavlja sa 2 slobodna bacanja igrača A1, posle čega slede 2 slobodna bacanja igrača B1 i čekiranje lopte za Ekipe A.

- b. Njegova druga nesportska greška igrača i 7. greška Ekipe A.

Tumačenje 7-21.2: Kazne za obe greške su jednake i poništavaju jedna drugu. Igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipe A. Sat za šut se ne vraća.

Primer 7-22: Igrač B1 gurne igrača A1 na pod i dosuđena mu je nesportska greška. Nakon što ustane sa poda, igrač A1 gurne igrača B1 na pod i takođe mu je dosuđena nesportska greška. Ovo je prva nesportska greška igrača A1 i druga nesportska greška igrača B1.

Tumačenje 7-22: Igrač B1 se diskvalifikuje zbog svoje druge nesportske greške. Niti je situacija suđena kao obostrana nesportska greška, a ni kazne za obe greške nisu jednake. Stoga kazne ne poništavaju jedna drugu. Igra se nastavlja sa 2 slobodna bacanja igrača A1, posle čega slede 2 slobodna bacanja za Ekipe B1 i čekiranje lopte za Ekipe A.

Primer 7-23: Igrač A1 drži loptu. Igrači A2 i B2 bore se za poziciju u polju niskog posta i dosuđena im je obostrana greška. Ovo je 5. greška Ekipe A i 7. greška ekipe B.

Tumačenje 7-23: Jednake kazne za obostranu grešku uvek poništavaju jedna drugu, bez obzira na broj grešaka ekipa. Utakmica se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipe A. Sat za šut se ne vraća. Igra produžava čekiranjem lopte za Ekipe A.

Primer 7-24: Igrač A1 drži loptu. Igrači A2 i B2 bore se za poziciju u polju niskog posta i dosuđena im je obostrana nesportska greška. Ovo je igraču A2 prva a igraču B2 druga nesportska greška.

Tumačenje 7-24: Kazne za obostranu grešku uvek poništavaju jedna drugu, bez obzira da li je igraču to prva ili druga nesportska greška. Utakmica se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipe A. Sat za šut se ne vraća. Igra produžava čekiranjem lopte za Ekipe A.

Čl. 8 Kako se igra loptom

8.1. Posle svakog uspešnog pogotka iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja (izuzev onog iza koga sledi posed lopte):

- Igrač ekipe koja nije postigla pogodak nastavlja igru vođenjem ili dodavanjem lopte sa mesta unutar terena direktno ispod koša (ali ne iza čeonu linije) do mesta na terenu iza luka.
- Ekipi u odbrani nije dozvoljeno da osvaja loptu u "polju polukruga bez probijanja" ispod koša.

8.2. Posle svakog neuspešnog pogotka iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja (izuzev onog iza koga sledi posed lopte):

- Ako ekipa u napadu osvoji loptu, može da nastavi pokušaj postizanja pogotka bez vraćanja lopte iza luka.
- Ako ekipa u odbrani osvoji loptu, mora da je vrati iza luka (dodavanjem ili vođenjem).

8.3. Ako ekipa u odbrani ukrade ili blokira loptu, mora da je vrati iza luka (dodavanjem ili vođenjem).

8.4. Posed lopte dat bilo kojoj ekipi posle bilo koje situacije mrtve lopte, počinje čekiranjem lopte, tj. razmenom lopte (između igrača odbrane i igrača napada) iza luka na vrhu terena.

8.5. Smatra se da se igrač nalazi "iza luka", kada nijednim stopalom nije unutar luka niti gazi liniju luka.

8.6. U slučaju situacije podbacivanja, lopta se dodeljuje ekipi u odbrani.

Iskaz 1:

Nakon postignutog koša, sve akcije koje imaju za cilj odugovlačenje igre odmah dovode do opomene. Bilo koji naredni pokušaj odugovlačenja igre od strane već opomenute ekipe, dovodi do tehničke greške.

Primer 8-1: Nakon uspešnog pogotka iz igre igrača A1, igrač B1 uzima loptu da nastavi igru. Igrač A2 unutar polukruga bez probijanja počinje da **igra očitu odbranu** na igraču B1.

- a. Ekipa A nije dobila opomenu za odugovlačenje igre pre akcije **igrača A2**.

Tumačenje 8-1.1: Sudija daje zvaničnu opomenu Ekipi A **zbog odugovlačenje igre**.

- b. Ekipa A je već dobila opomenu za odugovlačenje igre pre akcije **igrača A2**.

Tumačenje 8-1.2: Ekipi A se odmah dosuđuje tehnička greška **zbog odugovlačenje igre**.

Primer 8-2: Nakon uspešnog pogotka iz igre igrača A1, igrač B1 pokušava da uzima loptu da nastavi igru. Igrač A2 unutar polukruga bez probijanja počinje da sprečava igrača B1 da uzme loptu **ali ga ne dodiruje**.

- a. Ekipa A nije dobila opomenu za odugovlačenje igre pre akcije **igrača A2**.

Tumačenje 8-2.1: Sudija daje zvaničnu opomenu Ekipi A zbog odugovlačenje igre.

- b. Ekipa A je već dobila opomenu za odugovlačenje igre pre ove akcije.

Tumačenje 8-2.2: Ekipi A se odmah dosuđuje tehnička greška zbog odugovlačenje igre.

Primer 8-3: Nakon uspešnog pogotka iz igre igrača A1, Ekipa B ne pokušava odmah da uzme loptu.

- a. Ekipa B nije dobila opomenu za odugovlačenje igre pre **svoje** akcije.

Tumačenje 8-3.1: Sudija zaustavlja igru da ne bi došlo do izbegavanja igre i daju zvaničnu opomenu Ekipi B zbog odugovlačenje igre. Čekiranje lopte za Ekipu B.

- b. Ekipa B je već dobila opomenu za odugovlačenje igre pre **svoje** akcije.

Tumačenje 8-3.2: Ekipi B se odmah dosuđuje tehnička greška zbog odugovlačenje igre.

Primer 8-4: Nakon uspešnog pogotka iz igre igrača A1, igrač B1 dodiruje loptu nogom i ona odlazi van graničnih linija.

- a. Dodir igrača B1 događa se slučajno.

Tumačenje 8-4.1: Čekiranje lopte za Ekipu B.

- b. Dodir igrača B1 događa se namerno.

Tumačenje 8-4.2: Ako Ekipa B još nije dobila opomenu za odugovlačenje igre, sudija daje opomenu Ekipi B i igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipu B. Ako je Ekipa B već dobila opomenu zbog odugovlačenje igre, dosuđuje joj se tehnička greška.

Primer 8-5: Nakon uspešnog pogotka iz igre igrača A1, igrač B1 uzima loptu i zatim:

- a. Dodiruje jednim stopalom čeonu liniju.

Tumačenje 8-5.1: Ovo je prekršaj izlaska van graničnih linija igrača B1, čekiranje lopte za Ekipu A.

- b. Pravi 3 koraka pre nego što započne vođenje.

Tumačenje 8-5.2: Ovo je prekršaj koraka igrača B1, čekiranje lopte za Ekipu A.

Primer 8-6: Nakon uspešnog pogotka iz igre igrača A1, igrač B1 dodaje loptu igraču B2 unutar polja 1 poena. Igrač B2 pokušava šut iz igre.

Tumačenje 8-6: Čim lopta napusti šake igrača B2, sudija dosuđuje prekršaj "Neočišćene lopte", pošto igrač B2 nema pravo da pokuša šut iz igre.

Video primer:

- Prekršaj neočišćene lopte 

Primer 8-7: Nakon neuspešnog šuta iz igre igrača A1, igrač B1 osvaja loptu skokom i vodi je 8 sekundi unutar polja 1 poena. Pre nego što je lopta očišćena, igrač A1 pravi grešku na igraču B1.

Tumačenje 8-7: Greška se računa, pošto ekipa B ima pravo da očisti loptu sve dok ne istekne period šuta.

Primer 8-8: Igrač B1 blokira šut igrača A1. Igrač B2 osvaja loptu i prodire ka košu bez čišćenja lopte. Odmah nakon što lopta napusti šake igrača B2 prilikom šuta polaganjem, igrač A3 pravi grešku na igraču B2. Šut polaganjem je uspešan.

Tumačenje 8-8: Ovo je prekršaj "Neočišćene lopte" pošto Ekipa B nema pravo da pokuša šut iz igre. Koš se ne računa. Čekiranje lopte za Ekipu A. Greška odbrane se zanemaruje, osim ako je dosuđena kao nesportska ili diskvalifikujuća.

Primer 8-9: U pokušaju da očisti loptu, igrač A1 je vodi sa jednom nogom izvan polja 1 poena. Zatim podiže drugu nogu iznad poda.

Tumačenje 8-9: Lopta je očišćena, zato što nijedna noga igrača A1 nije unutar niti gazi luk.

Primer 8-10: U toku čekiranja lopte na vrhu luka između igrača B1 i A1, igrač B1 baca loptu van domašaja igrača A1.

- a. Ekipa B nije dobila opomenu za odugovlačenje igre pre akcije igrača B1.

Tumačenje 8-10.1: Sudija daje zvaničnu opomenu Ekipi B. Igrač A1 mora da primi loptu iza luka. Igrač B1 uručuje ili dodaje loptu od poda igraču A1 normalnim košarkašim dodavanjem.

- b. Ekipa B je već dobila opomenu za odugovlačenje igre pre ove akcije.

Tumačenje 8-10.2: Ekipi B se odmah dosuđuje tehnička greška.

Primer 8-11: U toku čekiranja lopte, igrač B1 se postavlja suviše blizu igraču A1.

Tumačenje 8-11: Sudija ne dozvoljava da se igra nastavi sve dok ne postoji prihvatljivo rastojanje (približno 1 metar) između igrača **A1 i B1**.

Primer 8-12: U toku čekiranja lopte između igrača B1 i A1, igrač B1 dodiruje loptu pre nego što igrač A1 preuzme kontrolu lopte.

- a. Ekipe B nije dobila opomenu za odugovlačenje igre pre ove akcije.

Tumačenje 8-12.1: Sudija daje zvaničnu opomenu Ekipe B za odugovlačenje igre. Igrač A1 mora da preuzme kontrolu lopte pre nego što igrač **B1** može aktivno da igra na nju. Sat za šut i sat za igru se ispravljaju ako je neko vreme proteklo.

- b. Ekipe B je već dobila opomenu za odugovlačenje igre pre akcije **igrača B1**.

Tumačenje 8-12.2: Ekipe B se odmah dosuđuje tehnička greška.

Video primer:

- Odugovlačenje igre – opomena/tehnička greška 📺

Primer 8-13: Igrač A1 vodi loptu **kada je igrač B1** odbija i oba igrača trče za loptom. Zatim igrači A1 i B1 postavljaju šake čvrsto na loptu. Sudija dosuđuje podbacivanje.

Tumačenje 8-13: Lopta se dodeljuje ekipi u odbrani, u ovom slučaju ekipi B.

Primer 8-14: Igrač A1 izvodi šut iz igre. Nakon što lopta dotakne obruč, igrači A2 i B3, skačući da osvoje loptu, doskaču na teren pri čemu obojica imaju obe šake čvrsto na lopti. Sudija dosuđuje podbacivanje.

Tumačenje 8-14: Lopta se dodeljuje Ekipe B, pošto je Ekipe A imala poslednji posed lopte. Smatra se da je ekipa u odbrani ona ekipa koja nije imala poslednji posed lopte.

Primer 8-15: Dok Ekipe A ima posed lopte, sudije zaustavljaju igru zbog:

- a. Oštećenja površine terena.

Tumačenje 8-15-1: Igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipe A, sa aktuelnim preostalim vremenom na satu za šut.

- b. Povrede igrača A1 koja zahteva da mu se odmah ukaže pomoć.

Tumačenje 8-15-2: Igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipe A, sa aktuelnim preostalim vremenom na satu za šut

- c. Povrede igrača B1 koja zahteva da mu se odmah ukaže pomoć.

Tumačenje 8-15-3: Igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipe A, sa novim periodom šuta od 12 sekundi.

Primer 8-16: Ekipe A1 postiže pogodak iz igre. Igrač B1 preuzima kontrolu lopte unutar polukruga, ali ne pokušava aktivno da napusti polje polukruga.

Tumačenje 8-16: Sudija striktno primenjuje pravilo 3 sekunde, čim igrač B1 preuzme kontrolu lopte u polju ograničenja.

Čl. 9 Izbegavanje igre

9.1. Prekršaj je izbegavanje igre ili propuštanje da se igra aktivno (tj. nepokušavanje da se postigne pogodak).

9.2. Ako na terenu postoji sat za šut, ekipa mora da pokuša šut u roku od 12 sekundi. Sat se pokreće čim lopta bude u šakama igrača napada (posle razmene sa igračem odbrane ili ispod koša nakon uspešnog pogotka iz igre).

9.3 Nakon što je lopta očišćena, prekršaj je ako igrač napada okrenut leđima ili bočno prema košu vodi loptu unutar luka duže od pet sekundi.

Napomena: Ako na terenu ne postoji sat za šut i ekipa ne pokušava dovoljno da napada koš, sudija joj daje opomenu odbrojavajući poslednjih 5 sekundi.

Iskaz 1:

Ako na terenu ne postoji sat za šut, sudija primenjuje Čl. 9.1 dajući opomenu ekipi odbrojavajući poslednjih 5 sekundi. U slučaju da na terenu postoji sat za šut, primenjuje se Čl. 9.2 u pogledu izbegavanja igre i propuštanja da se igra aktivno.

Iskaz 2:

Igrač koji popravlja bilo koji deo svoje opreme (vezuje pertle, itd) odmah se zamenjuje i može ponovo da uđe u igru samo u sledećoj situaciji mrtve lopte. Odbijanje da se napusti teren nakon što sudija to zatraži, rezultuje tehničkom greškom.

Primer 9-1: Nakon što je lopta očišćena, igrač A1 je duže od 5 sekundi vodi unutar polja 1 poena, u blizini linije 2 poena, leđima okrenut košu.

Tumačenje 9-1: Ovo je prekršaj izbegavanja igre igrača A1. Čekiranje lopte za Ekipu B.

Primer 9-2: Igrač A1 drži živu loptu izvan polja 1 poena i dodaje je igraču A2 u blizini koša. Igrač A2 vodi loptu 3 sekunde unutar polja ograničenja.

Tumačenje 9-2: Ovo je prekršaj 3 sekunde. Čekiranje lopte za Ekipu B.

Čl. 10 Zamene

Bilo kojoj ekipi je dozvoljeno da izvrši zamenu kada lopta postane mrtva i pre čekiranja lopte ili slobodnog bacanja. Zamenik može da uđe u igru nakon što njegov saigrač zakorači van terena i uspostavi fizički kontakt sa njim. Zamene mogu da se vrše samo iza čeonu linije nasuprot koša i ne zahtevaju nikakvu aktivnost sudija ili pomoćnih sudija.

Primer 10-1: Nakon uspešnog pogotka iz igre igrača A1, igrač B4 menja igrača B1 dok sat za igru radi.

Tumačenje 10-1: Ne dozvoljava se zamena igrača B1. Nakon pogotka iz igre lopta ne postaje mrtva i na raspolaganju je ekipi B. Ekipa B se odmah kažnjava tehničkom greškom.

Primer 10-2: Igraču A1 dodeljena su 2 slobodna bacanja. Igrač B4 menja igrača B1 između prvog i drugog slobodnog bacanja, pre nego što je lopta uručena igraču A1 za njegovo drugo slobodno bacanje.

Tumačenje 10-2: Zamena igrača B1 se odobrava pošto je lopta mrtva.

Čl. 11 Tajm-auti

11.1. Svakoj ekipi se odobrava 1 ekipni tajm-aut. Bilo koji igrač ili zamenik može da pozove tajm-aut u situaciji mrtve lopte.

11.2. U slučaju TV prenosa, organizator može da odluči da u svim utakmicama primeni 2 dodatna tajm-auta koji se pozivaju prilikom prve mrtve lopte nakon što sat za igru pokaže 6:59 i 3:59 respektivno u svim utakmicama.

11.3. Svi tajm-auti traju 30 sekundi.

Napomena: Tajm-auti i zamene mogu da se pozovu samo u situacijama mrtve lopte i ne mogu da se pozivaju kada je lopta živa (Čl. 8.1).

Primer 11-1: Nakon uspešnog pogotka iz igre igrača A1 u produžetku, igrač B1 traži tajm-aut.

Tumačenje 11-1: **Lopta ne postaje mrtva nakon važećeg pogotka iz igre** i na raspolaganju je ekipi B. Stoga se Ekipi B ne odobrava tajm-aut sve dok lopta ne postane mrtva. Igra se nastavlja čekiranjem lopte. Ako Ekipa B nije iskoristila tajm-aut u toku regularnog vremena za igru, u produžetku se njen zahtev može odobriti u situaciji **mrtve** lopte.

Čl. 12 Korišćenje video materijala

12.1. U toku utakmice sudija može da koristi Sistem za ponavljanje snimka (IRS – Instant Replay System), onoliko koliko je moguće, da bi pregledao:

1. Vođenje rezultata ili bilo koju grešku u radu sata za igru ili sata za šut bilo kada u toku utakmice.
2. Da li je poslednji šut iz igre na završetku regularnog vremena za igru upućen na vreme i/ili da li se taj šut računa 1 ili 2 poena.
3. Bilo koji situaciju u igri u poslednjih 30 sekundi regularnog vremena za igru ili produžetka utakmice.
4. Uložen prigovor ("challenge request") ekipe.

12.2. U slučaju protesta ekipe (Čl. 13), zvanični video materijali mogu da se koriste samo da bi se odlučilo da li je poslednji šut iz igre na završetku utakmice bio upućen u toku vremena za igru i/ili da li se taj šut iz igre računa 1 ili 2 poena.

Napomena: Ulaganje prigovora ("challenge request") moguće je samo na Olimpijskim igrama, u Svetskom kupu (samo u otvorenoj kategoriji) i u Svetskom turu, i to ukoliko je predviđeno propisima respektivnog takmičenja i zavisno od raspoloživosti IRS-a.

Iskaz 1:

U slučaju da je IRS na raspolaganju na Olimpijskim igrama, **na Olimpijskim kvalifikacionim turnirima**, u Svetskom kupu (samo u otvorenoj kategoriji) i u Svetskom turu, i to ukoliko je predviđeno propisima respektivnog takmičenja, bilo koji igrač bilo koje ekipe može da zatraži video pregled ("challenge") u jednoj od dole navedenih situacija.

Prigovor se može uložiti samo na rezultat i/ili na odluku sudije. Na nedosuđenu odluku ("no-call") koja ne dovodi do pogotka ne može se uložiti prigovor. U toku utakmice ekipe mogu da ulože prigovor **u sledećim situacijama** (detaljna lista):

- Verifikovati da li je uspešan šut upućen pre ili nakon što je isteklo vreme na satu za šut.
- Identifikovati igrača koji je prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija, kada je takav **prekršaj** dosuđen u poslednja 2 minuta ili u produžetku utakmice. Ako sudija nije dosudio prekršaj odlaska lopte van graničnih linija, prigovor se ne može uložiti.
- Verifikovati da li je igrač napravio prekršaj odlaska lopte van graničnih linija, kada je takav **prekršaj** dosuđen u poslednja 2 minuta ili u produžetku utakmice. Ako sudija nije dosudio prekršaj odlaska lopte van graničnih linija, prigovor se ne može uložiti.
- Verifikovati da li je igrač očistio loptu nakon novog poseda ekipe.
- Verifikovati da li je promenjen posed lopte ili da li je lopta **bila/nije bila** očišćena pre pokušaja šuta.
- Verifikovati da li se šut iz igre **računa i ako da, da li se** računa 1 ili 2 poena. Samo akcija šutiranja podleže pregledu.
- Verifikovati da li se za **grešku** dosuđenu na **šuteru** dodeljuje 1 ili 2 slobodna bacanja.

Da bi uložio prigovor, igrač koristi svoj glas izgovarajući jasno i glasno "Prigovor" i pokazujući "C" korišćenjem palca i kažiprsta. Nakon akcije koja se dogodila, prigovor se može uložiti samo odmah u toku sledećeg poseda lopte ekipe ili u sledećoj situaciji mrtve lopte, šta god se prvo desi. Ako nakon situacije koja se dogodila, prigovor nije uložen sledeći put kada je ekipa **stekla** posed ili prilikom prve mrtve lopte, zahtev za prigovor se odbija.

U toku pregleda od strane sudije, svi igrači ostaju udaljeni od zapisničkog stola.

Ako nakon pregleda, odluka sudije bude potvrđena i ostane nepromenjena ("odbijen prigovor"), ekipa gubi **svoje** pravo na prigovor u ostatku utakmice.

Ako nakon pregleda, odluka sudije bude ispravljena i promenjena ("dobijen prigovor"), ekipa zadržava **svoje** pravo na prigovor.

Ako video materijal nije jasan, odluka sudije ostaje nepromenjena i ekipa zadržava svoje pravo na prigovor.

Iskaz 2:

Sportski supervizor može da posluži kao izvor informacija i saveta sudiji pri određivanju ispravne odluke, **međutim, konačnu** odluku donosi sudija.

Da bi privukao pažnju sudije, Sportski direktor može da zaustavi igru samo **nakon postignutog važećeg pogotka**, bez dovodenja bilo koje ekipe u podređeni položaj.

Primer 12-1: Igrač A1 izvodi uspešan šut iz igre blizu kraja perioda šuta kada se oglasi signal sata za šut. Ekipa B preuzima kontrolu lopte. Igrač A1 načini grešku. Igrač B1 ulaže prigovor na postignuti pogodak igrača A1.

Tumačenje 12-1: Odobrava se zahtev za prigovor igrača B1 da bi se verifikovalo da li je uspešan šut igrača A1 upućen na vreme.

1. Ako je prigovor dobijen, ne računa se pogodak igrača A1 i poništava se greška igrača A1 (osim ako je TG, NG ili DG). Sat za igru se vraća na vreme kada je došlo do prekršaja perioda šuta. Igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipu B (osim ako je dosuđena TG, NG ili DG).
2. Ako je prigovor odbijen, računaju se pogodak i greška igrača A1. Igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipu B (osim ako greška dovodi do situacije slobodnog bacanja). Sat za igru se ne vraća.

Primer 12-2: Igrač A1 izvodi neuspešan šut iz igre blizu kraja perioda šuta kada se oglasi signal sata za šut. Igrač A2 osvaja loptu skokom i postiže pogodak. U toku prvog poseda lopte Ekipe B nakon postignutog pogotka igrača A2, igrač B1 ulaže prigovor da se verifikuje da li je neuspešan šut iz igre igrača A1 bio upućen na vreme.

Tumačenje 12-2: Zahtev za prigovor se ne odobrava. Može se prigovarati samo na uspešan šut iz igre da bi se verifikovalo da li je šut bio ili nije bio upućen na vreme.

Primer 12-3: Igrač A1 izvodi šut iz igre blizu kraja perioda šuta. Šut je promašio obruč i sat za šut je greškom vraćen. Igrač A2 osvaja loptu skokom i postiže pogodak. Ekipa B preuzima posed lopte. Igrač B1 ulaže prigovor da je sat za šut greškom vraćen.

Tumačenje 12-3: Zahtev za prigovor se ne odobrava. Samo sudija može da odluči da pregleda grešku u radu sata za šut.

Primer 12-4: Igrač A1 osvaja loptu skokom nakon šuta iz igre Ekipe B. Bez čišćenja lopte, igrač A1 je povede prema košu i izvodi uspešan šut iz igre. Ekipa B preuzima kontrolu lopte. Igrač A1 načini grešku. Igrač B1 ulaže prigovor da Ekipa A nije očistila loptu.

Tumačenje 12-4: Zahtev za prigovor se odobrava.

1. Ako je prigovor dobijen, ne računa se pogodak igrača A1 i poništava se greška igrača A1 (osim ako je TG, NG ili DG). Sat za igru se vraća na vreme kada je došlo do prekršaja čišćenja lopte. Igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipu B (osim ako je dosuđena TG, NG ili DG).
2. Ako je prigovor odbijen, računaju se pogodak i greška igrača A1. Igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipu B (osim ako greška dovodi do situacije slobodnog bacanja). Sat za igru se ne vraća.

Primer 12-5: Igrač A1 osvaja loptu skokom nakon šuta iz igre Ekipe B. Bez čišćenja lopte, igrač A1 je povede prema košu i izvodi neuspešan šut iz igre. Igrač A2 osvaja loptu skokom i postiže pogodak. U toku prvog poseda lopte Ekipe B nakon postignutog pogotka igrača A2, igrač B1 ulaže prigovor da Ekipe A nije očistila loptu.

Tumačenje 12-5: Zahtev za prigovor se odobrava. Igrač B1 je uložio prigovor u toku sledećeg poseda lopte Ekipe B.

Primer 12-6: Igrač A1 vodi i nespretno vlada loptom. Igrači B1 i A1 trče za loptom. Igrač A1 gura igrača B1. Dosuđena je greška igraču A1, 8. greška Ekipe A. Igraču B1 pogrešno su dodeljena 2 slobodna bacanja. Igrač A2 ulaže prigovor da nije izgubljena kontrola lopte.

Tumačenje 12-6: Zahtev za prigovor se odobrava. Slobodna bacanja se poništavaju pošto se greška igrača A1 smatra greškom u napadu ekipe koja ima kontrolu lopte. Igra se nastavlja čekiranjem lopte za Ekipe B.

Primer 12-7: Igrač A1 postiže pogodak iz polja 2 poena. U toku njegove akcije šutiranja igrač A1 dodiruje bočnu liniju. Ekipe B preuzima posed lopte i ulaže prigovor da li pogodak važi.

Tumačenje 12-7: Zahtev za prigovor se odobrava. Akcija šutiranja podleže pregledu. Pogodak se poništava i igra nastavlja čekiranjem lopte za Ekipe B. Sat za igru se vraća na vreme kada je došlo do prekršaja odlaska igrača van graničnih linija.

Primer 12-8: Na igraču A1 napravljena je greška u toku njegove akcije šutiranja u blizini linije 2 poena.

- a. Sudija dodeljuje 1 slobodno bacanje igraču A1. Ekipe A ulaže prigovor da li je pokušaj šuta bio za 1 ili 2 poena.
- b. Sudija dodeljuje 2 slobodna bacanja igraču A1. Ekipe B ulaže prigovor da li je pokušaj šuta bio za 1 ili 2 poena.

Tumačenje 12-8: U oba slučaja zahtev za prigovor se odobrava. Akcija šutiranja podleže pregledu. Sudija pregleda da li se akcija šutiranja odigrala ili nije iza luka.

Primer 12-9: Na igraču A1 napravljena je greška u toku njegove akcije šutiranja u blizini linije 2 poena. Sudija dodeljuje 2 slobodna bacanja igraču A1. Ekipe B ulaže prigovor da li pokušaj šuta važi.

Tumačenje 12-9: Zahtev za prigovor se odobrava. Akcija šutiranja podleže pregledu. Sudija pregleda da li je u toku akcija šutiranja došlo do prekršaja odlaska igrača van graničnih linija ili do isteka vremena na satu za šut ili satu za igru. Procenjjuće odluke sudija ne mogu se proveravati.

Primer 12-10: Uz 5:30 min do kraja utakmice igrači A1 i B2 pružaju se za loptom. Lopta odlazi van graničnih linija i sudija je dodeljuje Ekipe A. Ekipe B ulaže prigovor koji igrač je prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija.

Tumačenje 12-10: Zahtev za prigovor se ne odobrava. Prigovor da se identifikuje igrač koji je prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija odobrava se samo u poslednja 2 minuta ili u produžetku utakmice.

Primer 12-11: Igrač A1 u blizini bočne linije prima dodavanje od igrača A2. Igrač A1 ulazi ka košu i postiže pogodak. Igrač B1 preuzima posed lopte i ulaže prigovor na odlazak van graničnih linija tvrdeći da je igrač A1 bio van graničnih linija kada je primio dodavanje igrača A2.

Tumačenje 12-11: Zahtev za prigovor se ne odobrava. Na nedosuđenu odluku koja dovodi do pogotka ne može se uložiti prigovor.

Čl. 13 Postupak protesta

U slučaju da ekipa smatra da su njeni interesi drastično ugroženi odlukom sudije ili bilo kojim događajem koji se desio u toku utakmice, mora da postupi na sledeći način:

1. Igrač te ekipe potpisuje zapisnik odmah po završetku utakmice, a pre nego što ga potpiše sudija.
2. U roku od 30 minuta ekipa predaje Sportskom supervizoru pisano objašnjenje slučaja, kao i kauciju od 200 USD. Ako se protest uvaži, kaucija se vraća.

Iskaz:

U slučaju protesta uzima se u obzir samo službeni video snimak utakmice koji je **obezbedio** zvanični organizator takmičenja.

Čl. 14 Plasman ekipa

I u grupnom i u plasmanu celokupnog takmičenja (osim u plasmanu na turu), primenjuju se naredna pravila određivanja plasmana.

Ako su ekipe koje su dostigle istu fazu takmičenja jednake, koraci da se dobije bolje plasirana ekipa primenjuju se sledećim redosledom:

1. Najviše pobeda (ili odnos pobeda u slučaju nejednakog broja utakmica u među-grupnom poređenju);
2. Međusobni susret (uzima se u obzir samo odnos pobeda/poraz i primenjuje se samo u okviru grupe);
3. Najviše prosečno postignutih poena (ne uzimajući u obzir poredničke rezultate kod pobeda bez borbe).

Ako su ekipe i dalje jednake nakon ova 3 koraka, bolje plasirana(e) je najviše rangirana ekipa(e).

Plasmani na turu (gde se tur definiše kao serija povezanih turnira) izračunavaju se radi određivanja denominatora tura, tj. bilo igrača (ako igrači mogu da sastavljaju nove ekipe na svakom turniru) ili ekipa (ako su igrači vezani za jednu ekipu na celom turu). Poredak plasmana na turu:

- i. Plasmani na finalnom takmičenju ili pre njega, pošto je ostvarena kvalifikacija za finale tura;
- ii. Poeni u plasmanu tura, prikupljeni kroz konačne plasmane u svakom takmičenju tura;
- iii. Najviše pobeda ostvarenih na turu (ili odnos pobeda u slučaju nejednakog broja utakmica.
- iv. Najviše prosečno postignutih poena u toku tura (ne uzimajući u obzir poredničke rezultate kod pobeda bez borbe).
- v. U slučaju jednakih rangova, kod određivanja kostura u žrebu primenjuje se rangiranje tura istovremeno sa specifičnim rangiranjem svakog takmičenja.

Bez obzira na veličinu tura, na svakom turniru tura dodeljuju se tur poeni, u svrhu određivanja plasmana na turu:

Plasman na turu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17-32	33+
Tur poeni	100	80	70	60	50	45	40	35	20	18	16	14	12	11	10	9	3	1

Napomena: Rangiranje tura se sprovodi sa svim ekipama koje učestvuju na turu, bez obzira da li one igraju ili ne igraju na sledećem takmičenju.

Iskaz:

Individualni rejting poeni ne dodeljuju se ekipi koju je organizator diskvalifikovao usled nezavršetka igre ili 2 gubitka bez borbe u takmičenju ili zbog disciplinskih razloga. Ova ekipa se označava sa "DQF" na dnu grupe i u konačnom plasmanu. Ostaju rezultati i statistika utakmica koje je već odigrala.

Ako je ekipa diskvalifikovana nakon **direktne eliminacione** utakmice koju je dobila, pobjednik ove utakmice je ekipa koja je **izgubila** i ona zadržava svoj ostvareni rezultat, dok se rezultat diskvalifikovane ekipe svodi na 0. Nova pobjednička ekipa prelazi u sledeću rundu i kompletira kostur takmičenja.

Primer 14-1: Nakon **okončanja svih utakmica u grupi**, Ekipa A i Ekipa B obe završavaju sa:

- a. Rezultatom 2-2. Ekipa A je u grupi rangirana ispred Ekipe B na osnovu međusobnog susreta. Obe ekipe prelaze u eliminacionu rundu i obe ispadaju nakon njihove prve **direktne** eliminacione utakmice. U konačnom plasmanu, Ekipa B (17,5 prosečno postignutih poena) je rangirana ispred Ekipe A (16,5 prosečno postignutih poena).

Tumačenje 14-1-1: Konačan plasman je ispravan. Međusobni susret se primenjuje samo u grupama, ali ne i u konačnom plasmanu. Kako obe ekipe završavaju sa rezultatom 2-3, Ekipa B je rangirana ispred Ekipe A usled višeg proseka postignutih poena.

- b. Rezultatom 1-2. Ekipa A je u grupi rangirana ispred Ekipe B na osnovu međusobnog susreta. Obe ekipe ne prelaze u eliminacionu rundu. U konačnom plasmanu, Ekipa B (17,5 prosečno postignutih poena) je rangirana ispred Ekipe A (16,5 prosečno postignutih poena).

Tumačenje 14-1-2: Konačan plasman je ispravan. Međusobni susret se primenjuje samo u grupama, ali ne i u konačnom plasmanu. Kako obe ekipe završavaju sa rezultatom 1-2, Ekipa B je rangirana ispred Ekipe A usled višeg proseka postignutih poena.

Čl. 15 Pravila rangiranja

Ekipe se rangiraju prema uzajamnom odnosu ekipnih rejting poena (zbir rejting poena najbolja 3 igrača ekipe, pre takmičenja). U slučaju jednakih ekipnih rejting poena, rangiranje se određuje nasumično pre početka takmičenja.

Napomena: U takmičenjima nacionalnih ekipa, rangiranje se sprovodi na osnovu 3x3 rejtinga federacija.

Čl. 16 Diskvalifikacija

Diskvalifikuje se sa utakmice bilo koji igrač koji načini 2 nesportske greške (ne primenjuje se na tehničke greške), a organizator može da ga dalje diskvalifikuje i iz takmičenja. Nezavisno od toga, organizator iz takmičenja diskvalifikuje odgovornog igrača(e) zbog akata nasilja, verbalne ili fizičke agresije, sumnjivog uplitanja u rezultate utakmica, prekršaja Anti-doping pravila FIBA (FIBA Internal Regulations, knjiga 4) ili bilo kog drugog narušavanja Etičkog kodeksa FIBA (FIBA Internal Regulations, knjiga 1, poglavlje 3). Organizator takođe može da iz takmičenja diskvalifikuje celu ekipu u zavisnosti od doprinosa (takođe i zbog nečinjenja) drugih članova te ekipe gore pomenutom ponašanju. Bilo koja diskvalifikacija prema ovom članu 16, ne utiče na pravo FIBA da primeni disciplinske kazne prema propisima koji regulišu samo takmičenje, Odredbama i uslovima 3x3planet.com (the Terms and Conditions of 3x3planet.com) i Internim propisima FIBA (FIBA Internal Regulations).

Primer 16-1: Uz 9:38 na satu za igru igrači A1 i B1 guraju jedan drugog i sudija im dosuđuje obostranu nesportsku grešku. Uz 0:25 na satu za igru, igrač A1 prekomernim dodirom pravi grešku na igraču B2. Dosuđena je nesportska greška igraču A1.

Tumačenje 16-1: Igrač A1 se diskvalifikuje zbog načinjene 2 nesportske greške. Igrač A1 mora odmah da napusti teren, a može nadalje da bude diskvalifikovan i sa takmičenja od strane organizatora.

Primer 16-2: Uz 9:15 na satu za igru, igrač A3 namerno odugovlači nastavljanje igre nakon postignutog pogotka. Pošto je Ekipa A već opomenuta iz istog razloga, sudija dosuđuje tehničku grešku Ekipi A. Uzi 0:25 na satu za igru, igrač A3 se neučtivo obraća sudiji i dosuđena je tehnička greška.

Tumačenje 16-2: Igrač A3 se ne diskvalifikuje zbog načinjene 2 tehničke greške. Ekipi A se dosuđuju 2 tehničke greške i u utakmici se računaju kao greške ekipe.

Čl. 17 Prilagođavanje U12 kategorijama

Kod U12 kategorija preporučuju se sledeća prilagođavanja pravila:

1. Koševi mogu da budu sniženi do 2,60 m, onoliko koliko je moguće.
2. Prva ekipa koja postigne pogodak u produžetku, dobija utakmicu.
3. Ne koristi se sat za šut. Ako ekipa ne pokušava dovoljno da napada koš, sudija joj daje opomenu odbrojavajući poslednjih 5 sekundi.
4. Ne primenjuju se situacije kazne. Posle svih grešaka sledi čekiranje lopte, izuzev kod grešaka u akciji šutiranja, tehničkih i nesportskih grešaka.
5. Ne odobravaju se tajm-auti.

Napomena: Fleksibilnost koju daje napomena iz člana 6, pažljivo se primenjuje u meri koliko se smatra pogodnom.

Iskaz 1:

Utakmice u kategorijama U12 i mlađim mogu da se igraju košarkaškom loptom veličine 5.