

1. NAPAD 24/14 сек, PRENOS LOPTE 10 сек

1. Утакмица се игра 4 x 8 минута, produžetak 3 минута, interval između другог и трећег периода траје 10 минута /може бити и мање али не мање од 5 минута/, остали интервали по 2 минута.

Напад 24 секунди, време за преводjenje лопте из задњег у предње полје 10 секунди, други напад 14 секунди, лопта *Но6*, забрањено је играње зоне.

2. Забрана играња блокаде на играчу са лоптом

ПРАВИЛО:

Постављање екрана (блокаде) играчу који је на терену у поседу лопте – није дозвољено и досуђује се казна без претходне опомене;

КАЗНА:

Прекршај се досуђује играчу који покаже јасну намеру да постави екран (блокаду) играчу који је у поседу лопте.

Прекршај се кажњава одузимањем поседа лопте екипи починиоца.

3. Забрана играња зонске одбране

ПРАВИЛО:

*Екипама није дозвољено коришћење било које врсте зонске одбране потпуне или комбиноване; Уколико судије примете да екипа игра зонску одбрану, дужне су да **ОДМАХ** зауставе игруч;*

КАЗНА:

*Екипи која игра зонску одбрану досуђује се техничка грешка тренеру са ознаком **Б1**. Противничкој екипи се додељује 1 слободно бацање и посед лопте.*

НАПОМЕНА:

Удружење кошаркашких тренера Србије даје тумачење судијама у вези претходног правила:

Зонска одбрана заснива се на стриктном покривању простора (прецизно одређен распоред играча) и нападача који се нађе у том простору, без обзира који то нападач био. Сваки играч покрива одређени простор, а сва петорица заједно попуњавају „све“ прилазе кошу. Одбрана се заснива на преузимању нападача када ови прелазе из једног простора у други, односно из зоне одговорности једног играча у зону одговорности неког другог. Најчешће су играчи сконцентрисани у зони шута и реагују на промену позиције лопте, и то најчешће према лопти.

Постоје разне варијанте са распоредом одбрамбених играча, пре свега распоређених у две линије (као што су 2-3, 3-2) и у три линије одбране (као што су 2-1-2, 1-2-2, 1-3-1, 2-2-1).

Најлакши начин за препознавање играња зонске одбране је праћење кретње нападача, односно уколико нападач направи кретњу а при томе одбрамбени играч га не прати из једног простора у други, или из једног дела терена на други, онда је одбрана постављена у одређеном зонском распореду.

УПУТСТВО:

Уколико делегат (ако је присутан) примети да екипа игра зонску одбрану, дужан је да о томе обавести судије у првом тренутку када је лопта мртва и сат за игру засунављен.

4. Блиско чуван играч

ПРАВИЛО:

Блиско чуван играч мора да дода, шутира или поведе лопту у року од пет (5) сек;

*Играч који држи, дрибла у месту или дрибла пасивно са малим померајима (у циљу трошења времена за игру) живу лопту на терену за игру је **БЛИСКО ЧУВАН** када се противник налази у активном положају чувања на растојању не већем од једног (1) метра;*

КАЗНА:

Лопта се додељује противничкој екипи за убацивање изван граничних линија на месту најближем где је прекршај начињен

УПУТСТВО:

Важно је да судија процени пасивно дриблање играча, чак иако постоји мала или незнатна кретња.

Промена је уведена због онемогућавања лаганог трошења напада и агресивнијег играња одбране и у том циљу, судија по процени може почети бројање чак иако играч који дрибла није потпуно стационаран, али судија процењује да се тај дриблинг са малим померањима изводи само у циљу трошења времена за игру.

Строга, препорука судијама је да на терену **ЈАСНО** **ОДБРОЈАВАЈУ** 5 сек уобичајеним покретима руке, како би се свима на утакмици ставило до знања да судија процењује дриблинг као пасиван.